HIPPOPOTAME
au crochet

(Possibilité de changer les couleurs)

MATERIAUX

2 Pelotes de laine couleur bleu clair
1 Pelote de laine couleur jaune
1 Pelote de laine couleur blanche

Crochet 5 mm
Marqueur
Ciseaux
Aiguille à laine
Yeux de sécurité
Rembourrage

BRAS (x2)

(Commencer avec la laine blanche)
Rang 1 = 6 ms dans cercle magique (6)
Rang 2 = 6 augm. (12)
Rang 3 = [1 ms + 1 augm] x6 (18)

(Changer de couleur en bleu)
Rang 4 à 6 = 18 ms (18)
Rang 7 = [4 ms + 1 augm] x3 (15)
Rang 8 et 9 = 15 ms (15)

(Changer de couleur en jaune)
Rang 10 = 15 ms (15)
Rang 11 = [3 ms + 1 dimi] x3 (12)
Rang 12 = 12 ms (12)
Rang 13 = [4 ms + 1 dimi] x2 (10)
Rang 14 = 10 ms (10)

Rembourrer fermement le bras, plier la pièce en 2 et crochet 4 ms . Laisser de la longueur pour la couture.

JAMBES (x2)

(Commencer avec la laine blanche)
Rang 1 = 6 ms dans cercle magique (6)
Rang 2 = 6 augm. (12)
Rang 3 = [1 ms + 1 augm] x6 (18)

(Changer de couleur en bleu)
Rang 4 = [2 ms + 1 augm] x6 (24)
Rang 5 = 24 ms (24)
Rang 6 = [4 ms + 1 dimi] x4 (20)
Rang 7 = 20 ms (20)
Rang 8 = [8 ms + 1 dimi] x3 (17)
Rang 9 = 18 ms (18)
Rang 10 = [4 ms + 1 dimi] x3 (15)
Rang 11 = 15 ms (15)
Rang 12 = [3 ms + 1 dimi] x3 (12)
Rang 13 = 12 ms (12)

Rembourrer fermement la jambe, plier la pièce en 2 et crocheter 5 ms . Couper le fil

QUEUE

Rang 1 = 6 ms dans cercle magique (6)
Rang 2 et 3 = 6 ms (6)

TÊTE et CORPS

(Commencer avec la laine bleu)

Rang 1 = 6 ms dans cercle magique (6)
Rang 2 = 6 augm. (12)
Rang 3 = [1 ms + 1 augm] x6 (18)
Rang 4 = [2 ms + 1 augm] x6 (24)
Rang 5 = [3 ms + 1 augm] x6 (30)
Rang 6 = [4 ms + 1 augm] x6 (36)
Rang 7 = [5 ms + 1 augm] x6 (42)
Rang 8 à 11 = 42 ms (42)
Rang 12 = [5 ms + 1 dimi] x6 (36)
Rang 13 = [4 ms + 1 dimi] x6 (30)
Rang 14 = [3 ms + 1 dimi] x6 (24)
Rang 15 = [2 ms + 1 dimi] x6 (18)
Rang 16 = [1 ms + 1 dimi] x6 (12)
Rembourrer fermement la tête

(Changer de couleur en jaune)

Rang 17 = [1 ms + 1 augm] x6 (18)
Rang 18 = *Avec le 1er bras* (2 ms + 1 augm + 2ms) + 1 augm + 2 ms + 1 augm + *Avec le 2e bras* (2 ms + 1 augm + 2 ms) + 1 augm + 2 ms + 1 augm (24)
Rang 19 et 20 = 24 ms (24)
Rang 21 = [3 ms + 1 augm] x6 (30)
Rang 22 = 9 ms + 6 augm + 15 ms (36)
Rang 23 et 24 = 36 ms (36)

(Changer de couleur en bleu)

Rang 25 = 36 ms (36)
Rang 26 = [5 ms + 1 augm] x6 (42)
Rang 27 = 42 ms (42)
Rang 28 = [5 ms + 1 dimi] x6 (36)
Rang 29 = [4 ms + 1 dimi] x6 (30)
Rang 30 = 6 ms + *Accrocher une jambe avec 6 ms* + 6 ms + *Accrocher la 2e jambe avec 6 ms* + 6 ms (24)
Rang 31 = [3ms + 1 dimi] x6 (18)
Remplisser le corps fermement au fur et à mesure
Rang 32 = [2 ms + 1 dimi] x6 (12)
Rang 33 = [1 ms + 1 dimi] x6 (6)

Fermer la pièce à l'aide d'une aiguille. Cacher le fil dans le corps et couper.

MUSEAU

Faire 8 m. en l'air

Rang 1 = *Dans la 2e m. faire* 1 augm + 5 ms + 3 ms dans la même m. + *continuer avec* 6 ms (16)

Rang 2 = 2 augm + 5 ms + 3 augm + 5 ms + 1 augm + faire une boucle décalée *(Cela signifie crocheter 1 ms dans la 1ère m. de la rangée suivante et déplacer le marqueur vers l'avant)* (22)

Rang 3 = 1 augm + 1 ms + 1 augm + 6 ms + 1 augm + 1 ms + 1 augm + 1 ms + 1 augm + 6 ms + 1 augm + 1 ms (28)

Rang 4 et 5 = 28 ms (28)

Rang 6 = 1 dimi + 1 ms + 1 dimi + 6 ms + 1 dimi + 1 ms + 1 dimi + 1 ms + 1 dimi + 6 ms + 1 dimi + 1 ms (22)

OREILLES (x2)

(Avec la couleur bleu)

Rang 1 = 6 ms dans cercle magique
Rang 2 = 6 augm. (12)

ASSEMBLAGE

Coudre le museau sous le rang 9. Broder les narines.

Resserrer le museau pour qu'une bouche apparaisse.

Coudre les oreilles : Plier en deux et coudre pour qu'elles forment une goutte

Coudre les yeux et les paupières.

Coudre la queue au dos