



Ours en Peluche Mishutka



Matériaux :

- 2 Pelotes de laine de la couleur de votre choix
- Crochet N°4
- Fibre synthétique
- Aiguille longue
- Ciseaux
- Fil noir pour broder les détails
- Yeux 10 mm
- Nez 15 mm

Pattes supérieures : (x2)

Rang 1 = 6 ms dans l'anneau magique

Rang 2 = 6 augm (12)

Rang 3 = (ms, augm) x6 (18)

Rang 4 et 5 = 18 ms

Rang 6 = 5 ms, 4 dim, 5 ms (14)

Rang 7 = 4 ms, 3 dim, 4 ms (11)

Rang 8 à 13 = 11 ms (6 tours)

Remplissez la pièce si vous devez crocheter des mailles décalées afin que le marqueur soit au milieu de l'arrière du pied.

Pliez la pièce en deux et crochetez 5 ms pour les deux côtés. Fixez le fil et couper.



Pattes inférieures : (x2)

Rang 1 = 5 maille en l'air (ml) dans la 2ème boucle à partir du crochet, nous crocheton 3ms dans la dernière boucle, 3ms, tourner, 2ms, augm (10)

Rang 2 = augm, 2 ms, 3 augm, 2ms, 2 augm (16)

Rang 3 = ms, augm, 2 ms, (ms, augm) x3, 2 ms, (ms, augm) x2 (22)

Rang 4 = 2 ms, augm, 2 ms, (2 ms, augm) x3, 2 ms, (2 ms, augm) x2 (28)

Rang 5 et 6 = 28 ms

Rang 7 = 8 ms, 6 dim, 8 ms (22)

Rang 8 = 22 ms

Rang 9 = 7 ms, 4 dim, 7ms (18)

Rang 10 à 16 = 18 ms (7 tours)

Remplissez le pied avec du rembourrage, mais pas jusqu'au bout. Faites des boucles décalées si nécessaire. Le marqueur doit être au milieu de la partie arrière de la pièce. Pliez la pièce en deux et crochetez 8 ms pour les deux côtés. Fixez le fil et coupez.

Queue :

Rang 1 = 6 ms dans l'anneau magique

Rang 2 = 6 augm (12)

Rang 3 = 12 ms

Rang 4 = 6 dim (6)

Pliez la pièce en deux, crochetez 3 ms pour les deux côtés, fixez le fil et coupez.

Oreilles : (x2)

Rang 1 = 6 ms dans l'anneau magique

Rang 2 = 6 augm (12)

Rang 3 et 4 = 12 ms

Pliez la pièce en deux et crochetez 6 ms pour les deux côtés, fixez et coupez le fil.

Cousez les oreilles entre les 15e et 16e rangs à une distance de 9 colonnes.

Corps :

Rang 1 = 6 ms dans l'anneau magique

Rang 2 = 6 augm (12)

Rang 3 = (ms, augm) x6 (24)

Rang 4 = (2 ms, augm) x6 (24)

Rang 5 = (3 ms, augm) x6 (30)

Rang 6 = (4 ms, augm) x6 (36)

Rang 7 = (5 ms, augm) x6 (42)

Rang 8 = (6 ms, augm) x6 (48)

Rang 9 = 48 ms

Rang 10 = 8 ms, 8 ms avec la jambe gauche, 16 ms, 8 ms avec la jambe droite, 8 ms.

Rang 11 = 48 ms

Dans la rangée suivante, nous allons nous déplacer d'un tour à cause de la queue.

Rang 12 = 46 ms, 3ms ensemble avec la queue

Rang 13 = 47 ms

Rang 14 et 15 = 48 ms

Rang 16 = (6 ms, dim) x6 (42)

Rang 17 = 42 ms

Rang 18 = (5 ms, dim) x 6 (36)

Rang 19 = 36 ms

Rang 20 = (4 ms, dim) x6 (30)

Rang 21 = 30 ms

Rang 22 = (3 ms, dim) x6 (24)

Dans la rangée suivante, nous crocheton les mains.

Rang 23 = 6 ms, 5 ms avec la main, 7 ms, 5 ms avec l'autre main, 1 ms

Rang 24 = (2 ms, dim) x6 (18)

Rang 25 = 18 ms

Remplissez bien le corps. Fixez et coupez le fil

Tête :

Rang 1 = 6 ms dans l'anneau magique

Rang 2 = 6 augm (12)

Rang 3 = (ms, augm) x6 (18)

Rang 4 = (2 ms, augm) x6 (24)

Rang 5 = 24 ms

Rang 6 = 9 ms, 6 augm, 9 ms (30)

Rang 7 = 9ms, (ms, augm) x6, 9 ms (36)

Nous insérons le nez entre les 1ère et 2ème rangées

Nous insérons les yeux entre les 5ème et 6ème rangées à une distance de 6 augmentations, c'est-à-dire au début de la première augmentation et à la fin de la dernière sixième augmentation

Rang 8 = (5 ms, augm) x6 (42)

Rang 9 = (6 ms, augm) x6 (48)

Rang 10 à 15 = 48 ms (6 tours)

Rang 16 = (6 ms, dim) x6 (42)

Rang 17 = (5 ms, dim) x6 (36)

Rang 18 = (4ms, dim) x6 (30)

Rang 19 = (3ms, dim) x6 (24)

Rang 20 = (2ms, dim) x6 (18)

Rang 21 = (ms, dim) x6 (12)

Rang 22 = 6 diminution

Fermez le trou, coupez le fil et fixez-le, cachez l'extrémité du fil à l'intérieur de la tête. Cousez la tête, façonnez le museau et notre ours en peluche est prêt

