

Soldat Squid Game au crochet



Matériaux

1 Pelote de laine couleur Rouge
1 Pelote de laine couleur Noire
1 Pelote de laine couleur Blanche
1 Crochet 6 mm
Rembourrage
Aiguille à laine
1 paire de ciseaux

CAPUCHE

(Avec la couleur rouge)

R1 : 6 ms dans cercle magique
R2 : 6 augm. (12)
R3 : [1 ms + 1 augm] x6 (18)
R4 : [2 ms + 1 augm] x6 (24)
R5 : [3 ms + 1 augm] x6 (30)
R6 : [4 ms + 1 augm] x6 (36)
R7 à R15 : 36 ms

Finir par 1 mc. Couper le fil en laissant de la longueur pour la couture

Nous attacherons la capuche entre la tête et le corps afin de pouvoir la retirer.

BRAS (X2)

(Commencer avec la couleur noire)

R1 : 6 ms dans cercle magique
R2 : [2 ms + 1 augm] x2 (8)

(Changer de couleur en rouge)

R3 à R10 : 8 ms

Rembourrer légèrement, replier le bras et faire 4 ms. Laisser de la longueur pour la couture.

TÊTE

(Avec la couleur noire)

R1 : 6 ms dans cercle magique
R2 : 6 augm. (12)
R3 : [1 ms + 1 augm] x6 (18)
R4 : [2 ms + 1 augm] x6 (24)
R5 : [3 ms + 1 augm] x6 (30)
R6 : [4 ms + 1 augm] x6 (36)
R7 à R12 : 36 ms
R13 : [4 ms + 1 dimi] x6 (30)
R14 : [3 ms + 1 dimi] x6 (24)
R15 : [2 ms + 1 dimi] x6 (18)

Rembourrer la tête fermement

R16 : [1 ms + 1 dimi] x6 (12)
R17 : 6 dimi

Refermer le trou à l'aide d'une aiguille à laine et cacher le fil dans la pièce puis couper.

JAMBES ET CORPS

(Commencer avec la couleur noir)

R1 : 5 ms dans cercle magique
R2 : 5 augm. (10)
R3 et R4 : 10 ms

(Changer de couleur en rouge)

R5 à R8 : 10 ms

Finir avec 1 mc.

Refaire une 2e jambe mais continuer à crocheter:

R9 : 2 ml puis à partir de la 2e ms faire : 10 ms + 2 ms dans les 2 ml + 10 ms + 2 ms sur les 2 ml (24)
R10 et R11 : 24 ms

(Changer de couleur en noir)

R12 : 24 ms

(Changer de couleur rouge)

R13 à R16 : 24 ms
R17 : [6 ms + 1 dimi] x3 (21)
R18 : [5 ms + 1 dimi] x3 (18)
R19 : [4 ms + 1 dimi] x3 (15)

Sur le tour suivant nous accrocherons les bras

R20 : 3 ms + 4 ms avec le 1er bras + 4 ms + 4 ms avec le 2e bras

Finir avec 1 mc. Rembourrer bien le corps fermement et laisser une longueur pour la couture.