Bob Rasowski au crochet





CORPS ET TÊTE

Rang 1 = 6 ms dans cercle magique (6)

Rang 2 = 6 augm. (12)

Rang $3 = [1ms + 1 augm] \times 6 (18)$

Rang $4 = [2 ms + 1 augm] \times 6 (24)$

Rang $5 = [3 ms + 1 augm] \times 6 (30)$

Rang $6 = [4 \text{ ms} + 1 \text{ augm}] \times 6 (36)$

Rang $7 = [5 \text{ ms} + 1 \text{ augm}] \times 6 (42)$

Rang 8 à 14 = 42 ms (42)

Rang $15 = [5 \text{ ms} + 1 \text{ dimi}] \times 6 (36)$

Rang $16 = [4 \text{ ms} + 1 \text{ dimi}] \times 6 (30)$

Rang $17 = [3 \text{ ms} + 1 \text{ dimi}] \times 6 (24)$

Rang 18 = [2 ms + 1 dimi] x6 (18)

Rang $19 = [1 \text{ ms} + 1 \text{ dimi}] \times 6 (12)$

Rang 20 = 6 dimi (6)

Rembourrer le corps fermement et fermer le corps avec une aiquille.

Cacher le fil dans le corps puis couper

MATERIAUX

1 pelote de laine couleur :

- vert clair et beige

Feutrine couleur :

- Blanche, vert et noire

Du fil de couleur + aiguilles

Ciseaux

Margueur

Rembourrage

Crochet 4 à 6 mm

BRAS x2

Rang 1 = 8 ms dans cercle magique (8)

Rang 2 à 5 = 8 ms (8)

Rembourrer légèrement, arrêter le fil et laisser de la longueur pour la couture

JAMBES X2

Rang 1 = 6 ms dans cercle magique (6)

Rang 2 = 6 augm. (12)

Rang 3 = 12 ms (12)

Rang $4 = 5 \dim i + 2 \operatorname{ms} (7)$

Rang 5 à 7 = 7 ms (7)

Rembourrer légèrement et arrêter le fil mais laisser de la longueur pour la couture

CORNES x2

Rang 1 = 6 ms dans cercle magique (6)

Rang 2 = 6 ms (6)

Rang 3 = $[1 \text{ ms} + 1 \text{ augm}] \times 3 (9)$

Arrêter le fil, rembourrer légèrement et laisser de la longueur

pour la couture

OEIL

Couper un gros et petit cercle dans la couleur blanche Couper un cercle plus petit dans la couleur verte Couper un cercle encore plus petit dans la couleur noire









